







ので、カード表面とカード裏面とのどちらを上にするかで読み取られるコードパターンを切り換えることが可能になる。

【0028】上記請求項15記載の発明は、コードパターンの上にコードパターンの情報内容に応じた文字や画像が印刷されたものであり、コードパターンを直接確認できないように隠すことでコードパターンの偽造及び改造を防止する。

【0029】上記請求項16記載の発明は、赤外線を用いた光学的読み取り手段によりカードに記録されたコードパターンを読み取るものであり、コードパターンの表面に赤外線を透過させる性質の塗料で印刷することでコードパターンを確認できないようしてコードパターンの偽造及び改造を防止する。

【0030】上記請求項17記載の発明は、カードに記録された位置検出円の内周線と位置検出円の内側とにより形成される内周輪郭データと、位置検出円の外周線と位置検出円の外周線と位置検出円の内周線と位置検出円の内側とにより形成される外周輪郭データと、位置検出円の外周線と位置検出円の内周線と位置検出円の外周線とにより形成される外周輪郭データと、を識別することで前記位置検出円の周線を検出する手段を備えており、カードの向き(角度)に拘らずカード位置(座標)を正確に検出することが可能にな

る。

【0031】上記請求項18記載の発明は、識別手段が、位置検出円の輪郭とその周辺との濃度差から内周輪郭データ及び外周輪郭データを生成するにより、カード位置(座標)を正確に検出することができる。

【0032】上記請求項19記載の発明は、カードに記録された位置検出円の内周線と位置検出円の内側とにより形成される内周輪郭データを生成する第の手順と、位置検出円の外周線と位置検出円の外周線とにより形成される外周輪郭データを生成する第の手順と、内周輪郭データと外周輪郭データとを識別することで位置検出円の位置を識別する第3の手順と、を実行させることで

【0033】上記請求項20記載の発明は、カードに記録された位置検出円の位置を検出する第1の手順と、位置検出円の外周に形成された角線検出パターンを検出する第2の手順と、位置検出円の内側に記録されたパターンを検出する第3の手順と、位置検出円の外周に記録されたパターンを検出する第4の手順と、を実行させることで

【0034】上記請求項21記載の発明は、カード表面または裏面に、カード表面に印刷された図柄固有の特性を示すデータに応じたデータパターンが印刷されており、データパターンを検出することにより、カードの図柄特性(例えば、スポーツ選手の実力)をゲーム展開に反映させることができる。

【0035】上記請求項22記載の発明は、カード用

光源と、カードの裏面に反射した反射光を受光して画

いた光光学的読み取り手段によりカードに記録されたコードパターンを読み取るものであり、コードパターンの表面に赤外線を透過させる性質の塗料で印刷することでコードパターンを確認できないようしてコードパターンの偽造及び改造を防止する。

【0036】上記請求項23記載の発明は、カードデータ読み取り手段が、カードの裏面に不可発光を照射する光源と、カードの裏面から反射した反射光を受光して画

により得られた画像データからカードデータを識別するデータ識別手段と、を備えてるものであり、フレイフ

ード上上方からカードデータ読み取り手段が見えないように筐体内部を真っ暗にすることができる。

【0037】上記請求項24記載の発明は、フレイフ

ード特性(例えば、スポーツ選手の実力)を示すデータ識別手段(例えば、カードデータ読み取り手段)を備えているカードに記録された複数のカードデータに応じたサッカーゲーム画像を表示

させたサッカー試合をシミュレーションすることができる。

【0038】上記請求項24記載の発明は、フレイフ

ード上に記録された複数のカードデータを識別する

データ識別手段と、を備えてるものであり、フレイフ

ード上上方から記録された複数のカードデータを読み取り手段がフレイフ

ード特性(例えば、スポーツ選手の実力)を示すデータ

識別手段により記録された複数のカードデータを識別することができる。

【0039】上記請求項25記載の発明は、カードの裏面に所定角度で傾斜して設けられ、カードの裏面から反射した反射光をイメージセンサに向けて反射させる反射板を設けたものであり、カードデータ読み取り手段をコ

ンパクト構成とすることが可能になる。

【0040】上記請求項26記載の発明は、カードデータを読み取り手段を、上面にフレイフ

ード上に記録された各選手カードから選出する選手選出モードと、選出された各選手の選手選育成モードと、練習プログラムにより更新された各選手パラメータ及びチームパラメータに応じた試合の画像を生成する

試合モードと、試合終了前または試合途中に表示される試合モードと、試合終了後または試合途中に表示される試合モードと、練習モードと、フレイフ

ード上に記録された各選手データが記録された各選手データを読み取り手段を、上面にフレイフ

ード上に記録された各選手データを読み取ることで

11

12

13

14

【0048】上記請求項36記載の発明は、フレイフ

ードに記録されたカードの当該サッカーチームの個人データを読み取り、複数のカードを提供することによりチームを結成し、複数のフレイフ

ードのカードデータに代わる代替カードデータを設定し、設定されたチームデータに応じて記録手段に記録された任意の画像データを選択し、選択されたゲーム

画像を表示するものであり、フレイフ

ード上に並べた複数のカードに記録されたサッカーチームの個人データの組合せに応じて記録されたチームの対戦相手を有するものであり、各フレイフ

ードのチームのチーム間で試合を行うことが可能になり、各フレイフ

ード上に並べた複数のカードに記録されたサッカーチームの個人データの組合せに応じたサッカーゲーム画像を表示することができる。

【0049】上記請求項37記載の発明は、カードデータ読み込み手段と、複数の端末装置から個別

のゲームデータが選択されるメインフレームと、メインフレームに接続された複数の端末装置の夫々のゲーム進行により得られた画像データを表示する大型ディスプレイと、を備えており、多人数のフレイフ

ード上に記録された複数のカードを示すデータ

データ識別手段と、を備えてるものであり、フレイフ

ード上に記録された複数のカードを読み取ったキャラクタ特性(例えば、スポーツ選手の実力)を示すデータ

読み取り手段により得られる複数のカードを正確に検出することができる。

【0050】上記請求項38記載の発明は、メインフレームにより選択された各選手の属性レベルを高めることにより、選手を育成して各選手の競技レベルを高めること

ができる。

【0051】上記請求項39記載の発明は、チームパラメータを記録することにより、前回のフレイフ

ード上に記録された各選手の個人パラメータを更新することにより、選手を育成して各選手の属性レベルを高めること

ができる。

【0052】上記請求項40記載の発明は、カードデータ読み取り手段でフレイフ

ード上に記録された各選手カードから選出する選手選出モードと、選出された各選手の選手選育成モードと、練習プログラムにより更新された各選手パラメータ及びチームパラメータに応じた試合の画像を生成する

試合モードと、試合終了前または試合途中に表示される試合モードと、練習モードと、フレイフ

ード上に記録された各選手データを読み取ることで

15

16

17

18

【0040】上記請求項27記載の発明は、フレイフ

ード上に記録された各選手データの中から選択された過去に取り組んでいたフレイフ

ードデータと、フレイフ

ード上に記録された各選手データの中から任意のカードデータを抽出し、認識不可のカードデータに代わる代替カードデータを抽出して提供するものであり、例えば、カードの経年変化などによりカードデータのデータを読み取れなくなる場合

も、代替カードデータを代わりに使用してカードデータを読み取ることが可能になり、カードデータの読み取り不可によるゲーム選択を解消する。

【0041】上記請求項41記載の発明は、ゲーム開始後、カードデータ読み取り手段でカードデータを読み取ることができない場合、記録手段に記録された過去に取り組んでいたフレイフ

ードデータと、フレイフ

ード上に記録された各選手データの中から任意のカードデータを抽出して提供するものであり、例えば、カードの経年変化などによりカードデータのデータを読み取れなくなる場合

も、代替カードデータを代わりに使用してカードデータを読み取ることが可能になり、カードデータの読み取り不可によるゲーム選択を解消する。

【0042】上記請求項42記載の発明は、ゲーム開始後、カードデータ読み取り手段でカードデータを読み取

ることができない場合、フレイフ

ード上に並べた複数のカードに記録された選手のパラメータ及びチームパラメータに応じたゲーム画像を表示することができる。

【0043】上記請求項43記載の発明は、ゲーム開始後、代替カードデータを用いるカードの位置を認識する

ことができる。

【0044】上記請求項44記載の発明は、ゲーム開始後、代替カードデータを用いるカードの位置を認識する

ことができる。

【0045】上記請求項45記載の発明は、ゲーム開始後、代替カードデータを用いるカードの位置を認識する

ことができる。

【0046】上記請求項33記載の発明は、チームを形

成する各選手を複数の選手カードから選出する選手選出モードと、選出された各選手の選手選育成モードと、練習プログラムにより更新された各選手パラメータ及びチームパラメータに応じた試合の画像を生成する

試合モードと、試合終了前または試合途中に表示される試合モードと、練習モードと、フレイフ

ード上に記録された各選手データを読み取ることで

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173











ク状態にする。次のS112では、各サテライトに駆けられた端末装置16のモニタ26にアドバタイズ画面を表示すると共に、「ICカードを挿入して下さい」といったメッセージをモニタ26に表示させる。

【0175】次のS113では、ICカード(メモリカード)18がICカードリードライト28に挿入されたかどうかをチェックする。S113において、ICカード18がICカードリードライト28に挿入されないときは、上記S112に戻り、端末装置16のモニタ26に表示して下さい」といったメッセージをモニタ26に表示させる。

【0176】また、上記S113において、ICカード18がICカードリードライト28に挿入された場合、S114に進み、コイン投入口(図示せず)に設けられたコインシートのロックを解除して投入可能な開放する(コイン受け付け手段)。続いて、S115に進み、「コインを入れて下さい」といったメッセージをモニタ26に表示させる。この後は、前述したS42に移行する。

【0177】このように、ゲーム開始前の操作手順としては、プレイヤー2が当該カードゲームに必要なアイデム、すなわち、各選手カード20のカードデータが記憶されたクラフカードを所有していることを確認する。そして、プレイヤー2がICカード18をICカードリードライト28に挿入すると、挿入されたICカード18が直接に発行されたものであるときは、コインの投入を許可するため、ICカード18を所有していないプレイヤー2がコインを投入することを防止してコインの返却トラブルを解消する事が可能になる。

【0178】ここで、本発明の変形例について説明する。図34は端末装置16のCPU62が実行する制御処理の変形例を説明するためのフローチャートである。

【0179】図38に示されるように、端末装置16のCPU62は、S120でプレイヤー2に対してICカード18の挿入を促す待機画面、続いて、アドバタイズ画面をモニタ26に表示する。このアドバタイズ画面としては、当該カードゲームのタイトル画面、ゲームの操作方法やルールを説明するためのゲーム説明画面、ゲーム中のテモ画面などがある。

【0180】プレイヤー2は、当該カードゲームに参加する場合、既に購入してあるICカード18をICカードリードライト28に挿入する。また、プレイヤー2が初めての場合は、予めスタートセットを購入する。このスタートセットには、ICカード18と、1枚の選手カード20とが含まれる。

【0181】次のS121では、ICカード18がICカードリードライト28に挿入されたかどうかをチェックする。上記S112において、ICカード18がICカードリードライト28に挿入された場合は、上記S112に戻り、端末装置16のモニタ26に表示する。

【0182】S122において、ICカードリードライト28に挿入されたICカード18が不正なカードの場合は、S123に進み、クラフカードをモニタ26に表示する。

【0183】また、上記S122において、ICカードリードライト28から不正なカードが判別されたICカード18を排出する。そして、再びS120に戻り、ICカード18の挿入を促す待機画面、続いて、アドバタイズ画面をモニタ26に表示する。

【0184】次のS127では、コインの投入(ゲーム料金の入金)の受付を開始する。S128に進み、コインの投入があったかどうかをチェックする。S128において、コインの投入がないときは、S129に進み、予め設定された制限時間が経過したかどうかをチェックする。S129において、制限時間が経過していないときは、上記S128に戻り、再度コインの投入の有無を確認する。

【0185】また、S129において、制限時間が経過したときは、ゲーム開始の遅延を防止するため、S124に戻り、ICカード18を排出する。そして、再びS120に戻り、ICカード18の挿入を促す待機画面、続いて、アドバタイズ画面をモニタ26に表示する。

【0186】また、上記S128において、コイン投入があったときは、S130に進み、挿入されたコインによる入金額が規定料金に相当する金額に達しているかどうかをチェックする。S128で挿入されたコインの金額が規定金額に達していないときは、挿入金額が不足しているので、上記S129に移行して制限時間内に追加のコイン投入が行われたことを確認する。

【0187】また、上記S125でICカード18にクラフデータが記憶されていないときは、S131に進み、プレイヤー2に対してクラフ作成の手順を説明する

カード。S121において、ICカード18がICカードリードライト28に挿入された場合は、上記S112に戻り、ICカードをモニタ26に表示すると共に、「ICカードを挿入して下さい」といったメッセージをモニタ26に表示する。

【0188】次のS134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してユニフォーム作成(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)の指示を入力させる。

【0189】続いて、S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させれる。続いて、S135で当該チームのクラフ設立了の演出画面をモニタ26に表示させる。

【0190】次に全席共通(端末装置16a～16h)表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させることによりゲームに必要なデータが得られると共に、プレイヤー2がゲームに参加する資格を有していることを確認することができる。

【0191】S122において、ICカードリードライト28に挿入されたICカード18が不正なカードの場合、S123に至り、スターティングメンバーを端末装置16のメモリ64に登録する。続いて、S146では、修正した各選手カード20の配置データによりスターティングメンバーを自動的に決定してモニタ26に表示する。その後、S143に至り、スターティングメンバーを端末装置16のメモリ64に登録する。

【0192】次のS147では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、スターティングメンバーをモニタ26に表示する。

【0193】S122において、ICカードリードライト28を挿入する。そして、再びS120に戻り、ICカード18の挿入を促す待機画面、続いて、アドバタイズ画面をモニタ26に表示する。

【0194】S122において、ICカードリードライト28から不正なカードが判別されたICカード18を排出する。そして、再びS120に戻り、ICカード18に記憶されているか否かをチェックする。ICカード18にクラフデータが記憶されているときは、S125に進み、ICカード18から読み込んだクラフデータをモニタ26に表示させる。

【0195】S125では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示させる。

【0196】S147では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0197】S148では、制限時間内に練習メニュー決定が指定されると、S150に進み、クラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0198】S149では、制限時間内に練習メニュー決定が指定されると、S150に進み、クラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0199】S149において、制限時間内に練習メニュー決定が行われない場合は、S151で練習メニュー自動決定画面を表示した後、S150へ移行してクラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示する。

【0200】この後、全席同時にスタジアム画面に切り替わり、試合開始の演出画面が行われる。S153でカード配置パネル24に記憶されたことを確認する。

【0201】S154では、対戦チームとの試合の演算処理が行われる。次のS154では、試合終了演出画面(勝ったチームの選手の喜びや試合結果の表示等)をモニタ26に表示する。

【0202】次の図41に示すS156では、試合終了後選手がクラフハウスへ移動する移動演出をモニタ26に表示する。

【0203】S157では、S156に進み、クラフハウス画面(勝利の喜び/反省等)をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0204】S158において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面のなかから選択肢を決定したかどうかをチェックする。S158で制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0205】S159において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面のなかから選択肢を決定したかどうかをチェックする。S159で制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0206】S160において、選手カード配置パネル24に記憶された各選手カード20の配置を不適

に表示してクラフ名を入力させる。次のS133では、選手が着用するユニフォーム作成画面G02をモニタ26に表示してユニフォーム作成画面(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)を表示する。

【0207】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してユニフォーム作成(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)の指示を入力させる。

【0208】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させれる。続いて、S135で当該チームのクラフ設立了の演出画面をモニタ26に表示させる。

【0209】次に全席共通(端末装置16a～16h)表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させることによりゲームに必要なデータが得られると共に、練習メニュー選択をモニタ26に表示する。

【0210】S147では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0211】S148では、制限時間内に練習メニュー決定が指定されると、S150に進み、クラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0212】S149では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0213】S150では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0214】S151では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0215】S152では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0216】S153では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0217】S154では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0218】S155では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0219】S156では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0220】S157では、S156に進み、クラフハウス画面(勝利の喜び/反省等)をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0221】S158において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0222】S159において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0223】S160において、選手カード配置パネル24に記憶された各選手カード20の配置を不適に表示してクラフ名を入力させる。次のS133では、選手が着用するユニフォーム作成画面G02をモニタ26に表示してユニフォーム作成画面(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)を表示する。

【0224】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してユニフォーム作成(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)の指示を入力させる。

【0225】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させれる。続いて、S135で当該チームのクラフ設立了の演出画面をモニタ26に表示させる。

【0226】次に全席共通(端末装置16a～16h)表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させることによりゲームに必要なデータが得られると共に、練習メニュー選択をモニタ26に表示する。

【0227】S147では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0228】S148では、制限時間内に練習メニュー決定が指定されると、S150に進み、クラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0229】S149では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0230】S150では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0231】S151では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0232】S152では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0233】S153では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0234】S154では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0235】S155では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0236】S156では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0237】S157では、S156に進み、クラフハウス画面(勝利の喜び/反省等)をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0238】S158において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0239】S159において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0240】S160において、選手カード配置パネル24に記憶された各選手カード20の配置を不適に表示してクラフ名を入力させる。次のS133では、選手が着用するユニフォーム作成画面G02をモニタ26に表示してユニフォーム作成画面(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)を表示する。

【0241】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してユニフォーム作成(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)の指示を入力させる。

【0242】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させれる。続いて、S135で当該チームのクラフ設立了の演出画面をモニタ26に表示させる。

【0243】次に全席共通(端末装置16a～16h)表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させることによりゲームに必要なデータが得られると共に、練習メニュー選択をモニタ26に表示する。

【0244】S147では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0245】S148では、制限時間内に練習メニュー決定が指定されると、S150に進み、クラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0246】S149では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0247】S150では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0248】S151では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0249】S152では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0250】S153では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0251】S154では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0252】S155では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0253】S156では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0254】S157では、S156に進み、クラフハウス画面(勝利の喜び/反省等)をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0255】S158において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0256】S159において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0257】S160において、選手カード配置パネル24に記憶された各選手カード20の配置を不適に表示してクラフ名を入力させる。次のS133では、選手が着用するユニフォーム作成画面G02をモニタ26に表示してユニフォーム作成画面(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)を表示する。

【0258】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してユニフォーム作成(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)の指示を入力させる。

【0259】S134では、チームスポーツ選択画面(50社のスポーツ名を表示)G03をモニタ26に表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させれる。続いて、S135で当該チームのクラフ設立了の演出画面をモニタ26に表示させる。

【0260】次に全席共通(端末装置16a～16h)表示してメインポンサ及びサブポンサを10社選択させることによりゲームに必要なデータが得られると共に、練習メニュー選択をモニタ26に表示する。

【0261】S147では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0262】S148では、制限時間内に練習メニュー決定が指定されると、S150に進み、クラフハウス画面(練習結果)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0263】S149では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0264】S150では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0265】S151では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0266】S152では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0267】S153では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0268】S154では、エントリーしたプレイヤーとの試合の組合せ表示画面をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0269】S155では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0270】S156では、クラフハウス画面(スケーミング決定)をモニタ26に表示すると共に、練習によるチーム能力変化画面をモニタ26に表示する。

【0271】S157では、S156に進み、クラフハウス画面(勝利の喜び/反省等)をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0272】S158において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0273】S159において、制限時間内にマネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示すると共に、マネジメントメニュー選択画面をモニタ26に表示する。

【0274】S160において、選手カード配置パネル24に記憶された各選手カード20の配置を不適に表示してクラフ名を入力させる。次のS133では、選手が着用するユニフォーム作成画面G02をモニタ26に表示してユニフォーム作成画面(ホーム用ユニフォーム、アウェイ用ユニフォーム、キーパー用ユニフォーム、チームフラグを作成)を表示する。





中から識別しやすくするため、黒色部分及び白色部分の1つの面識が大きく照合されており、データの一致度を確認する。

出円172の外側の周縁を境として白点190と黒点192との配置パターンを示す。この白点190と黒点1

なるように配置してある。このように、間隔  $L_1$  ～  $L_4$  の比を変えることにより角度検出の誤認識を防止して

【0279】上記のようにして選手カード20の位置座る。

防止されている。  
【0261】ここで、端末装置116のCPU62が実行するカード位置座標検出処理について説明する。まず、プレイフィールド用シート80に選手カード20が配置されると、選手カード20の位置座標を検出する。ここ  
7.2の外側周囲をカード位置検出用117-2とその外側に形成された位置角度検出バーン領域17-4の白色領域を使用して外周輪郭データを評価する。これにより、選手カード20が配置された位置の正確な座標位置を認識する。

一部領域 1.80 に形成されたビット位置は、一義的に決まる領域で、誤認をせずに判別能力が正確に行える。また、本実施例では、抽出された選手カード 2.0 の位置座標に対してのみデコード処理すればいいので短時間でデータ情報を読み取ることができます。

【0262】従って、カード位置座標検出処理では、図50万円玉52に示すコードバーン17からカード位置検出用19の黒色部分とその内側、外側に形成された白色領域との濃度差をバーンマッチングで測定することによりカード20の位置を検出する。

【0262】従って、カード位置座標検出処理では、図50万円玉52に示すコードバーン17からカード位置検出用19の黒色部分とその内側、外側に形成された白色領域との濃度差をバーンマッチングで測定することによりカード20の位置を検出する。

10

きくことにより、検出器を小さくしている。〔0274〕図55(A)～(C)に示されるように、各部174a～174dの検出方法では、位置角度検出パターン領域174の白色に対する各部174a～174dの黒色との輝度差(輝度差)からエッジ(側面線部)を検出しており、この検出信号の時間線上の間隔が上記各間隔L1～L4となる。また、各部174a～174dのエッジを検出した場合、白色から黒色に切り換わるエッジの検出信号が側に立ち上がり、黒色か

[0280]前述した図49乃至図52に示されるように、1Dデータ領域176及び2Dデータ領域180に形成されたコードパターンは、各コード（黒色部分170a及び白色部分170b）が約6ドット×6ドットで構成された領域を半ピット（黒色部分170aまたは白色部分170b）として、半ピットの領域内は全て白色または黒色とする。隣り合ったコードパターン領域では、必ず黒色部分170aと白色部分170bとの組み合わせで1ピットを構成する。これにより、照明の光ムラ等で

ら白色に切り換わるエッジの検出信号が一側に立ち下がる。従つて、一側の検出信号と次に検出される+側の検出信号との間隔が各要素部 1-7 a ～ 1-7 d の間隔 1 ～ L-4 の何れかと一致する。

【1-2】本実験例では、位置角度検出バーテン領域 1-7 a を角度 0 ～ 35.9° まで 1° 刻みで角度データ  $\theta$  ～  $\theta_{\text{max}}$  (角度の変化を示す) を得る。

解度の絶対値では、判定できない場合でも相対値の解度差でコードパターンの各ビットを判定することが可能になる。

【0281】図52に示されるように、カード位置検出円17.2の内側に配置されたデータ領域18.0には、4ビット分のコードパターン0~3を配置しており、これ

置換出円 17-2 の内側を 1/2 の領域 R1～R1/2 に分割して評価する。1/2 分割した各領域 R1～R1/2 に白点 1-8-2 と黒点 1-8-4 を示す 2 対のポイントを設置する。この 2 対のポイントに於いて白点 1-8-2 は正、黒点 1-8-4 は負としてそれぞれの閾値を加算し各領域 R1～R1/2 の評価値とする。

1. [111] (内蔵アンプ)を取り外し、Cable1[1] = [111] → V[1] + [1]でエッジの値を抽出する。尚、ブレイブ・ワールド用シート8.0において、ブレイヤからみて正面の上方向を基準角度0°とする。

【0276】そして、図55 (A) に示すフィルタ信号 (予め登録されている) と図55 (B) に示す各突部 7.4a～1.74dの周方向のエッジの検出信号などを掛け

6で処理された画像の中のカード位置に表示されたデータ領域18内の複数のドットの総和である。  
【0282】このように、評価値を複数のドットの総和とすることにより、ドット欠けやノイズがあつても、そ

合わせた合計値を「ずつずらしながら求める。任意の角度でフィルタ信号をエッジ検出信号とか一一致すると、合計値が最大となる。そのため、図55（C）に示す合計値が最大となるところを当該カード20の角度（向き） $\alpha$ とする。従って、ブレイフィールド用シート80に設置された選手カード20は、基準角度（0°）に対して時計回りに角度 $\alpha$ 回転した向きであることが判別され

の影響を小さくすることができる。尚、1 ドットを正確に評価ができるのであれば、1 ドット分の値を評価値としても良い。

【0283】このとき、データ領域 180 の境界部分は、位置座標や角度検出時の誤差、撮影時のズレなどが原因で、正確な評価値を計算する際の妨げとなるおそれがあるので使用しない。

【0266】尚、カード位置検出用 17-2 を表すハッチング部分は、評価値 0 とする。また、上記のように分割された 1-2 領域の全ての評価値が設定した閾値 A を超え、さらにそのうち 10 個 (設定により変更可能) が閾値 B を超えた座標を、カード座標の候補として記憶する。	このとき全領域の評価値の和をその座標の評価値 N として記憶する。	【0267】次に、カード座標の候補として記憶されたカード座標に対して図 5-3 (C) に示す 1-2 分割バーティカル 1-8 を使用して評価する。この 1-2 分割バーティカル 1-8 は、カード位置検出用 17-2 の外側周囲とその外側周囲を用いて評価する。図 5-3 (D) にカード位置検出用	40
【0272】本実例では、各突部 17-4a～17-4d の突出部スリットバーティンヒーを記憶されたバーティンヒーを照合してバーティンヒーを角度検出を行う。例えば、角度検出用の各突部 17-4a～17-4d の幅 (周方向の寸法) をとると各突部 17-4a～17-4d の各	44	【0272】本実例では、各突部 17-4a～17-4d の突出部スリットバーティンヒーを記憶されたバーティンヒーを照合してバーティンヒーを角度検出を行う。例えば、角度検出用の各突部 17-4a～17-4d の幅 (周方向の寸法) をとると各突部 17-4a～17-4d の各	48
【0273】尚、各突部 17-4a～17-4d の幅が 3.4～5.8°	52	【0273】尚、各突部 17-4a～17-4d の幅が 3.4～5.8°	56

1910.  
[0277] 選手カード20に対する照明のあたり方が均一でない場合には、白色部分の間隔が黒色部分の間隔より検出レベルが小さいことがあり、ノイズとの判別がつかないことがある。これに対し、本実験では、  
図のように各突部17.4a～17.4dを周方向のエッジ  
の検出値で評価することにより、選手カード20に対する  
照明のあたり方が均一でない場合でも、ごく狭い範囲  
ではほぼ照明が均一として相対的な処理をすることで、位  
置角度の検出がより正確に行える。  
[0278] ここで、10.1データ領域17.6及びデータ  
領域18.0を比較すれば、10.1データ領域について明瞭な

102849) 同様にしてカード位置検出用 172 の外側に配置された 1D データ領域 176 には、12 ビット分のコードパターン 4～15 を配置しており、コードパターン 4～15 の評価値も求め、選手カード 20 に記憶されたカードデータの各ビットを求める。このとき、各ビットの白色部分と黒色部分の評価値の差が閾値 E を超えたものが設定数以上あれば適正コードとして登録し、閾値 E を超えたものが設定数以上なければ不正コードとして削除する。

(0285) また、バリティ (隠り検出符号) ビットを設定する。バリティエラーが出たコードも不正コードとして削除する。そして、正しい値として記録されたビット







【図50】選手カード20の裏面をイメージセンサ56で撮像された画像を示す図である。

【図51】1Dデータ領域17 6及びデータ領域18 0のピットの開始位置5 1～5 4を示す図である。

【図52】ハターンデータ0～1 5の配置を示す図である。

【図53】カード位置検出方法を説明するための図である。

【図54】位置角度検出パターン領域17 4を説明するための図である。

【図55】各部17 4 a～17 4 dの検出方法を説明するための図である。

【図56】基準マーク20 0を示す図である。

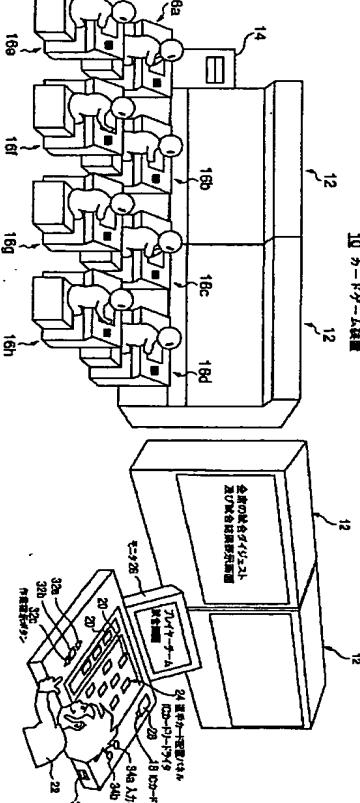
【図57】変形例2の選手カード20の裏面に記載されたカードデータを認識するための処理手順を示すフローチャートである。

【図58】選手カード20の変形例3を示す平面図である。

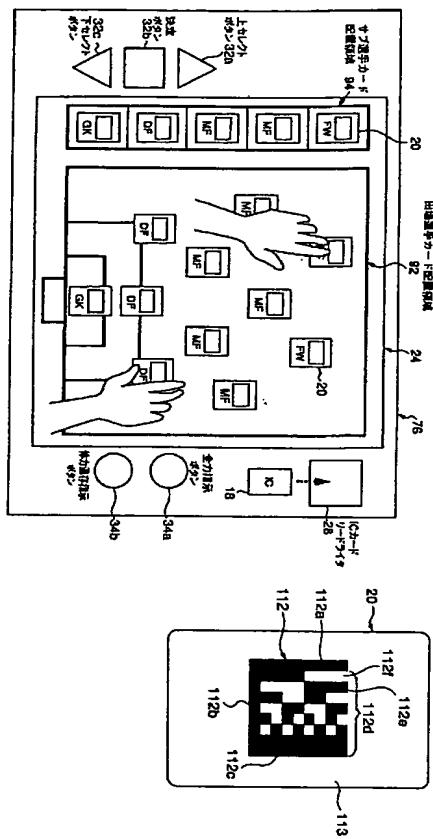
【符号の説明】

10 カードゲーム装置	8 6 第1反射板
10 カードゲーム装置	8 8 第2反射板
14 メイン制御部	9 0 第2フィルタ
16 a～16 h 端末装置	9 2 出場選手カード配図領域
18 ICカード	9 4 サブ選手カード配図領域
20 選手カード	10 0 フォワード領域
22 プレイヤ	10 2 ミッドフィルダ領域
24 選手カード配置パネル	10 4 ディフェンダ領域
26 モニタ	11 3 白部分
28 1Cカードドライバ	11 4 基準マーク
30 カード発行部	11 5 ブラック領域
32 a～32 c 作戦指示盤	11 6 ブラックマーカ
34 a, 34 b 入力部	11 7 ブラックマーカ
36 大型バネル制御部	11 8 ブラックマーカ
42 CPU	11 9 ブラックマーカ
44, 64 メモリ (RAM)	12 0 ブラックマーカ
46, 66 入出力インターフェース	12 1 ブラックマーカ
48, 68 サウンド回路	12 2 ブラックマーカ
50, 70 グラフィック表示回路	12 3 ブラックマーカ
52, 72 スイッチ	12 4 ブラックマーカ
54, 74 サウンドアンプ	12 5 ブラックマーカ
56 イメージセンサ	12 6 ブラックマーカ
76 鏡体	12 7 ブラックマーカ
78 ガラス板	12 8 ブラックマーカ
80 プレイフィールド用シート	12 9 ブラックマーカ
82 光源	12 10 ブラックマーカ
84 第1フィルタ	12 11 ブラックマーカ
84 第2フィルタ	12 12 ブラックマーカ
84 第3フィルタ	12 13 ブラックマーカ
84 第4フィルタ	12 14 ブラックマーカ
84 第5フィルタ	12 15 ブラックマーカ
84 第6フィルタ	12 16 ブラックマーカ
84 第7フィルタ	12 17 ブラックマーカ
84 第8フィルタ	12 18 ブラックマーカ
84 第9フィルタ	12 19 ブラックマーカ
84 第10フィルタ	12 20 ブラックマーカ
84 第11フィルタ	12 21 ブラックマーカ
84 第12フィルタ	12 22 ブラックマーカ
84 第13フィルタ	12 23 ブラックマーカ
84 第14フィルタ	12 24 ブラックマーカ
84 第15フィルタ	12 25 ブラックマーカ
84 第16フィルタ	12 26 ブラックマーカ
84 第17フィルタ	12 27 ブラックマーカ
84 第18フィルタ	12 28 ブラックマーカ
84 第19フィルタ	12 29 ブラックマーカ
84 第20フィルタ	12 30 ブラックマーカ
84 第21フィルタ	12 31 ブラックマーカ
84 第22フィルタ	12 32 ブラックマーカ
84 第23フィルタ	12 33 ブラックマーカ
84 第24フィルタ	12 34 ブラックマーカ
84 第25フィルタ	12 35 ブラックマーカ
84 第26フィルタ	12 36 ブラックマーカ
84 第27フィルタ	12 37 ブラックマーカ
84 第28フィルタ	12 38 ブラックマーカ
84 第29フィルタ	12 39 ブラックマーカ
84 第30フィルタ	12 40 ブラックマーカ
84 第31フィルタ	12 41 ブラックマーカ
84 第32フィルタ	12 42 ブラックマーカ
84 第33フィルタ	12 43 ブラックマーカ
84 第34フィルタ	12 44 ブラックマーカ
84 第35フィルタ	12 45 ブラックマーカ
84 第36フィルタ	12 46 ブラックマーカ
84 第37フィルタ	12 47 ブラックマーカ
84 第38フィルタ	12 48 ブラックマーカ
84 第39フィルタ	12 49 ブラックマーカ
84 第40フィルタ	12 50 ブラックマーカ
84 第41フィルタ	12 51 ブラックマーカ
84 第42フィルタ	12 52 ブラックマーカ
84 第43フィルタ	12 53 ブラックマーカ
84 第44フィルタ	12 54 ブラックマーカ
84 第45フィルタ	12 55 ブラックマーカ
84 第46フィルタ	12 56 ブラックマーカ
84 第47フィルタ	12 57 ブラックマーカ
84 第48フィルタ	12 58 ブラックマーカ
84 第49フィルタ	12 59 ブラックマーカ
84 第50フィルタ	12 60 ブラックマーカ
84 第51フィルタ	12 61 ブラックマーカ
84 第52フィルタ	12 62 ブラックマーカ
84 第53フィルタ	12 63 ブラックマーカ
84 第54フィルタ	12 64 ブラックマーカ
84 第55フィルタ	12 65 ブラックマーカ
84 第56フィルタ	12 66 ブラックマーカ
84 第57フィルタ	12 67 ブラックマーカ
84 第58フィルタ	12 68 ブラックマーカ
84 第59フィルタ	12 69 ブラックマーカ
84 第60フィルタ	12 70 ブラックマーカ
84 第61フィルタ	12 71 ブラックマーカ
84 第62フィルタ	12 72 ブラックマーカ
84 第63フィルタ	12 73 ブラックマーカ
84 第64フィルタ	12 74 ブラックマーカ
84 第65フィルタ	12 75 ブラックマーカ
84 第66フィルタ	12 76 ブラックマーカ
84 第67フィルタ	12 77 ブラックマーカ
84 第68フィルタ	12 78 ブラックマーカ
84 第69フィルタ	12 79 ブラックマーカ
84 第70フィルタ	12 80 ブラックマーカ
84 第71フィルタ	12 81 ブラックマーカ
84 第72フィルタ	12 82 ブラックマーカ
84 第73フィルタ	12 83 ブラックマーカ
84 第74フィルタ	12 84 ブラックマーカ
84 第75フィルタ	12 85 ブラックマーカ
84 第76フィルタ	12 86 ブラックマーカ
84 第77フィルタ	12 87 ブラックマーカ
84 第78フィルタ	12 88 ブラックマーカ
84 第79フィルタ	12 89 ブラックマーカ
84 第80フィルタ	12 90 ブラックマーカ
84 第81フィルタ	12 91 ブラックマーカ
84 第82フィルタ	12 92 ブラックマーカ
84 第83フィルタ	12 93 ブラックマーカ
84 第84フィルタ	12 94 ブラックマーカ
84 第85フィルタ	12 95 ブラックマーカ
84 第86フィルタ	12 96 ブラックマーカ
84 第87フィルタ	12 97 ブラックマーカ
84 第88フィルタ	12 98 ブラックマーカ
84 第89フィルタ	12 99 ブラックマーカ
84 第90フィルタ	12 100 ブラックマーカ
84 第91フィルタ	12 101 ブラックマーカ
84 第92フィルタ	12 102 ブラックマーカ
84 第93フィルタ	12 103 ブラックマーカ
84 第94フィルタ	12 104 ブラックマーカ
84 第95フィルタ	12 105 ブラックマーカ
84 第96フィルタ	12 106 ブラックマーカ
84 第97フィルタ	12 107 ブラックマーカ
84 第98フィルタ	12 108 ブラックマーカ
84 第99フィルタ	12 109 ブラックマーカ
84 第100フィルタ	12 110 ブラックマーカ
84 第101フィルタ	12 111 ブラックマーカ
84 第102フィルタ	12 112 ブラックマーカ
84 第103フィルタ	12 113 ブラックマーカ
84 第104フィルタ	12 114 ブラックマーカ
84 第105フィルタ	12 115 ブラックマーカ
84 第106フィルタ	12 116 ブラックマーカ
84 第107フィルタ	12 117 ブラックマーカ
84 第108フィルタ	12 118 ブラックマーカ
84 第109フィルタ	12 119 ブラックマーカ
84 第110フィルタ	12 120 ブラックマーカ
84 第111フィルタ	12 121 ブラックマーカ
84 第112フィルタ	12 122 ブラックマーカ
84 第113フィルタ	12 123 ブラックマーカ
84 第114フィルタ	12 124 ブラックマーカ
84 第115フィルタ	12 125 ブラックマーカ
84 第116フィルタ	12 126 ブラックマーカ
84 第117フィルタ	12 127 ブラックマーカ
84 第118フィルタ	12 128 ブラックマーカ
84 第119フィルタ	12 129 ブラックマーカ
84 第120フィルタ	12 130 ブラックマーカ
84 第121フィルタ	12 131 ブラックマーカ
84 第122フィルタ	12 132 ブラックマーカ
84 第123フィルタ	12 133 ブラックマーカ
84 第124フィルタ	12 134 ブラックマーカ
84 第125フィルタ	12 135 ブラックマーカ
84 第126フィルタ	12 136 ブラックマーカ
84 第127フィルタ	12 137 ブラックマーカ
84 第128フィルタ	12 138 ブラックマーカ
84 第129フィルタ	12 139 ブラックマーカ
84 第130フィルタ	12 140 ブラックマーカ
84 第131フィルタ	12 141 ブラックマーカ
84 第132フィルタ	12 142 ブラックマーカ
84 第133フィルタ	12 143 ブラックマーカ
84 第134フィルタ	12 144 ブラックマーカ
84 第135フィルタ	12 145 ブラックマーカ
84 第136フィルタ	12 146 ブラックマーカ
84 第137フィルタ	12 147 ブラックマーカ
84 第138フィルタ	12 148 ブラックマーカ
84 第139フィルタ	12 149 ブラックマーカ
84 第140フィルタ	12 150 ブラックマーカ
84 第141フィルタ	12 151 ブラックマーカ
84 第142フィルタ	12 152 ブラックマーカ
84 第143フィルタ	12 153 ブラックマーカ
84 第144フィルタ	12 154 ブラックマーカ
84 第145フィルタ	12 155 ブラックマーカ
84 第146フィルタ	12 156 ブラックマーカ
84 第147フィルタ	12 157 ブラックマーカ
84 第148フィルタ	12 158 ブラックマーカ
84 第149フィルタ	12 159 ブラックマーカ
84 第150フィルタ	12 160 ブラックマーカ
84 第151フィルタ	12 161 ブラックマーカ
84 第152フィルタ	12 162 ブラックマーカ
84 第153フィルタ	12 163 ブラックマーカ
84 第154フィルタ	12 164 ブラックマーカ
84 第155フィルタ	12 165 ブラックマーカ
84 第156フィルタ	12 166 ブラックマーカ
84 第157フィルタ	12 167 ブラックマーカ
84 第158フィルタ	12 168 ブラックマーカ
84 第159フィルタ	12 169 ブラックマーカ
84 第160フィルタ	12 170 ブラックマーカ
84 第161フィルタ	12 171 ブラックマーカ
84 第162フィルタ	12 172 ブラックマーカ
84 第163フィルタ	12 173 ブラックマーカ
84 第164フィルタ	12 174 ブラックマーカ
84 第165フィルタ	12 175 ブラックマーカ
84 第166フィルタ	12 176 ブラックマーカ
84 第167フィルタ	12 177 ブラックマーカ
84 第168フィルタ	12 178 ブラックマーカ
84 第169フィルタ	12 179 ブラックマーカ
84 第170フィルタ	12 180 ブラックマーカ
84 第171フィルタ	12 181 ブラックマーカ
84 第172フィルタ	12 182 ブラックマーカ
84 第173フィルタ	12 183 ブラックマーカ
84 第174フィルタ	12 184 ブラックマーカ
84 第175フィルタ	12 185 ブラックマーカ
84 第176フィルタ	12 186 ブラックマーカ
84 第177フィルタ	12 187 ブラックマーカ
84 第178フィルタ	12 188 ブラックマーカ
84 第179フィルタ	12 189 ブラックマーカ
84 第180フィルタ	12 190 ブラックマーカ
84 第181フィルタ	12 191 ブラックマーカ
84 第182フィルタ	12 192 ブラックマーカ
84 第183フィルタ	12 193 ブラックマーカ
84 第184フィルタ	12 194 ブラックマーカ
84 第185フィルタ	12 195 ブラックマーカ
84 第186フィルタ	12 196 ブラックマーカ
84 第187フィルタ	12 197 ブラックマーカ
84 第188フィルタ	12 198 ブラックマーカ
84 第189フィルタ	12 199 ブラックマーカ
84 第190フィルタ	12 200 ブラックマーカ

[図1]

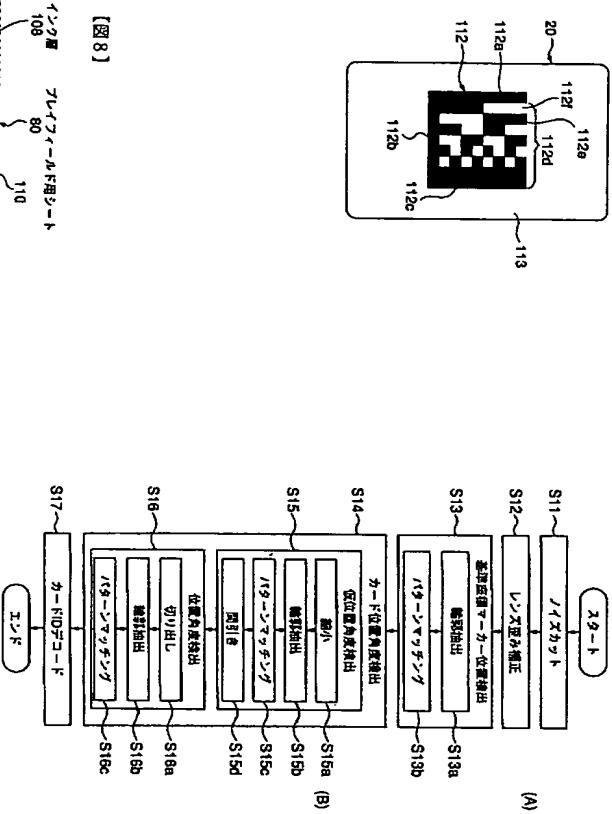


[図6]

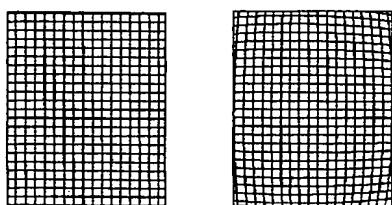


[図9]

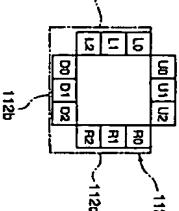
[図10]



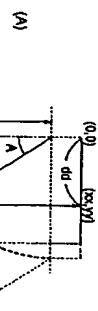
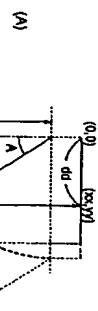
[図11]



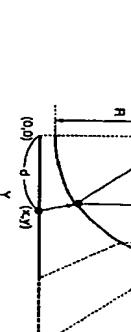
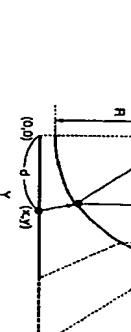
[図16]



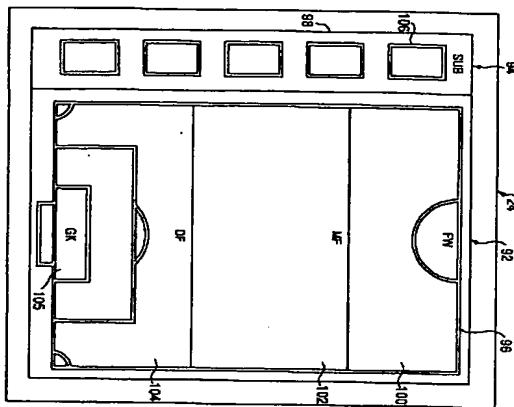
[図13]



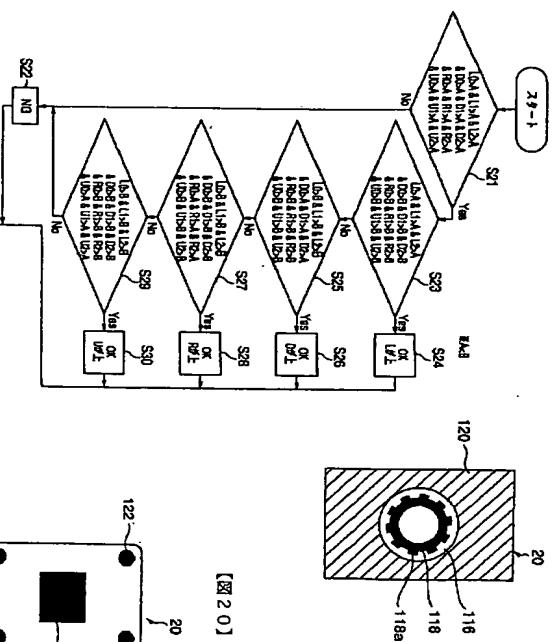
[図14]



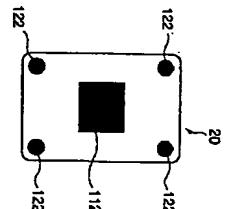
[図16]



[图17]

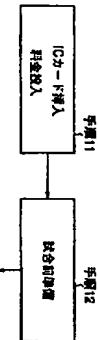


[61]

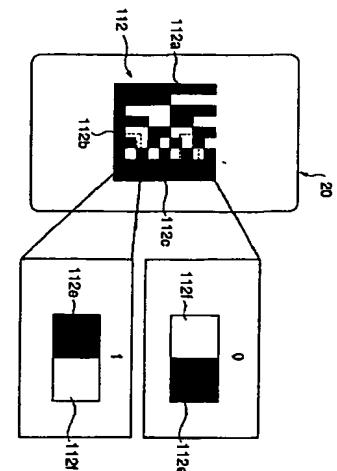


[四] 201

[四 24]



[81]



```

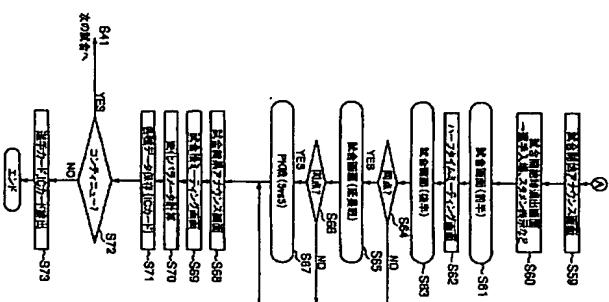
graph TD
    A["SGB-UR-3-2  
(SGB表示用コンディショナー)"] --> B["試合得点データイング"]
    B --> C["平園15"]
    B --> D["平園14"]
  
```

[圖21]

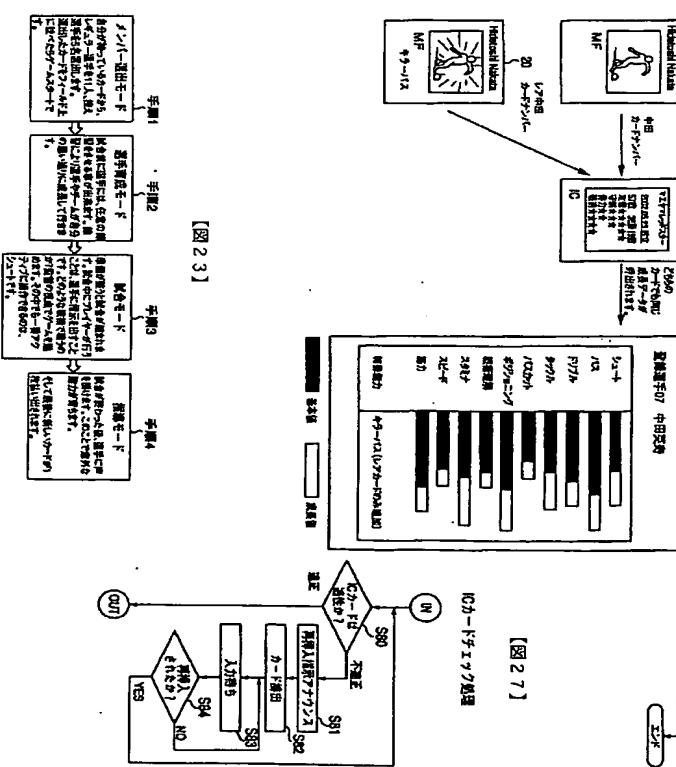


アーバンモード  
カーナビゲーション  
車載ナビゲーション  
車載ナビゲーション

[图27]



26



231

83



[図 35]

反転モード

S120

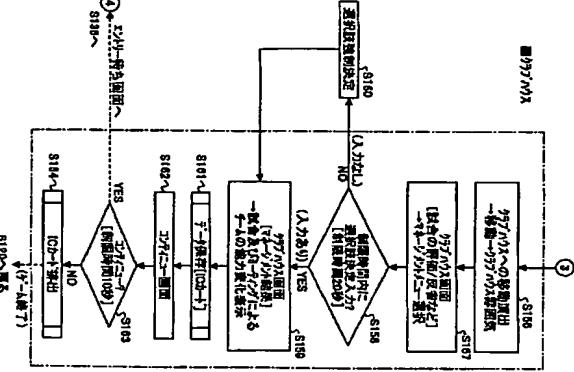
20  
170a  
170b  
170c  
170d  
170e  
170f  
170g  
170h  
170i  
170j  
170k  
170l  
170m  
170n  
170o  
170p  
170q  
170r  
170s  
170t  
170u  
170v  
170w  
170x  
170y  
170z218a  
218b  
20  
218  
210  
212  
214  
216  
218  
219a  
219b  
219c  
219d  
219e  
219f  
219g  
219h  
219i  
219j  
219k  
219l  
219m  
219n  
219o  
219p  
219q  
219r  
219s  
219t  
219u  
219v  
219w  
219x  
219y  
219z

[図 36]

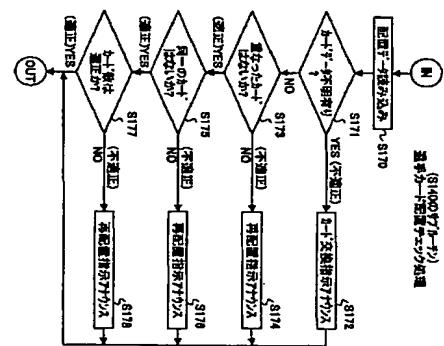
S121

20  
150  
152  
160  
162  
164  
166  
168  
170  
172  
174  
176  
178  
180  
182  
184  
186  
188  
190  
192  
194  
196  
198  
199  
200  
201  
202  
203  
204  
205  
206  
207  
208  
209  
210  
211  
212  
213  
214  
215  
216  
217  
218  
219  
220  
221  
222  
223  
224  
225  
226  
227  
228  
229  
230  
231  
232  
233  
234  
235  
236  
237  
238  
239  
240  
241  
242  
243  
244  
245  
246  
247  
248  
249  
250  
251  
252  
253  
254  
255  
256  
257  
258  
259  
260  
261  
262  
263  
264  
265  
266  
267  
268  
269  
270  
271  
272  
273  
274  
275  
276  
277  
278  
279  
280  
281  
282  
283  
284  
285  
286  
287  
288  
289  
290  
291  
292  
293  
294  
295  
296  
297  
298  
299  
299  
300  
301  
302  
303  
304  
305  
306  
307  
308  
309  
310  
311  
312  
313  
314  
315  
316  
317  
318  
319  
320  
321  
322  
323  
324  
325  
326  
327  
328  
329  
330  
331  
332  
333  
334  
335  
336  
337  
338  
339  
340  
341  
342  
343  
344  
345  
346  
347  
348  
349  
350  
351  
352  
353  
354  
355  
356  
357  
358  
359  
360  
361  
362  
363  
364  
365  
366  
367  
368  
369  
370  
371  
372  
373  
374  
375  
376  
377  
378  
379  
380  
381  
382  
383  
384  
385  
386  
387  
388  
389  
390  
391  
392  
393  
394  
395  
396  
397  
398  
399  
399  
400  
401  
402  
403  
404  
405  
406  
407  
408  
409  
409  
410  
411  
412  
413  
414  
415  
416  
417  
418  
419  
420  
421  
422  
423  
424  
425  
426  
427  
428  
429  
430  
431  
432  
433  
434  
435  
436  
437  
438  
439  
440  
441  
442  
443  
444  
445  
446  
447  
448  
449  
450  
451  
452  
453  
454  
455  
456  
457  
458  
459  
460  
461  
462  
463  
464  
465  
466  
467  
468  
469  
470  
471  
472  
473  
474  
475  
476  
477  
478  
479  
480  
481  
482  
483  
484  
485  
486  
487  
488  
489  
490  
491  
492  
493  
494  
495  
496  
497  
498  
499  
499  
500  
501  
502  
503  
504  
505  
506  
507  
508  
509  
509  
510  
511  
512  
513  
514  
515  
516  
517  
518  
519  
520  
521  
522  
523  
524  
525  
526  
527  
528  
529  
529  
530  
531  
532  
533  
534  
535  
536  
537  
538  
539  
539  
540  
541  
542  
543  
544  
545  
546  
547  
548  
549  
550  
551  
552  
553  
554  
555  
556  
557  
558  
559  
559  
560  
561  
562  
563  
564  
565  
566  
567  
568  
569  
569  
570  
571  
572  
573  
574  
575  
576  
577  
578  
579  
579  
580  
581  
582  
583  
584  
585  
586  
587  
588  
589  
589  
590  
591  
592  
593  
594  
595  
596  
597  
598  
599  
599  
600  
601  
602  
603  
604  
605  
606  
607  
608  
609  
609  
610  
611  
612  
613  
614  
615  
616  
617  
618  
619  
620  
621  
622  
623  
624  
625  
626  
627  
628  
629  
629  
630  
631  
632  
633  
634  
635  
636  
637  
638  
639  
639  
640  
641  
642  
643  
644  
645  
646  
647  
648  
649  
650  
651  
652  
653  
654  
655  
656  
657  
658  
659  
659  
660  
661  
662  
663  
664  
665  
666  
667  
668  
669  
669  
670  
671  
672  
673  
674  
675  
676  
677  
678  
679  
679  
680  
681  
682  
683  
684  
685  
686  
687  
688  
689  
689  
690  
691  
692  
693  
694  
695  
696  
697  
698  
698  
699  
699  
700  
701  
702  
703  
704  
705  
706  
707  
708  
709  
709  
710  
711  
712  
713  
714  
715  
716  
717  
718  
719  
719  
720  
721  
722  
723  
724  
725  
726  
727  
728  
729  
729  
730  
731  
732  
733  
734  
735  
736  
737  
738  
739  
739  
740  
741  
742  
743  
744  
745  
746  
747  
748  
749  
749  
750  
751  
752  
753  
754  
755  
756  
757  
758  
759  
759  
760  
761  
762  
763  
764  
765  
766  
767  
768  
769  
769  
770  
771  
772  
773  
774  
775  
776  
777  
778  
779  
779  
780  
781  
782  
783  
784  
785  
786  
787  
788  
789  
789  
790  
791  
792  
793  
794  
795  
796  
797  
797  
798  
799  
799  
800  
801  
802  
803  
804  
805  
806  
807  
808  
809  
809  
810  
811  
812  
813  
814  
815  
816  
817  
817  
818  
819  
819  
820  
821  
822  
823  
824  
825  
826  
827  
828  
829  
829  
830  
831  
832  
833  
834  
835  
836  
837  
838  
839  
839  
840  
841  
842  
843  
844  
845  
846  
847  
848  
849  
849  
850  
851  
852  
853  
854  
855  
856  
857  
858  
859  
859  
860  
861  
862  
863  
864  
865  
866  
867  
868  
869  
869  
870  
871  
872  
873  
874  
875  
876  
877  
878  
879  
879  
880  
881  
882  
883  
884  
885  
886  
887  
888  
889  
889  
890  
891  
892  
893  
894  
895  
896  
897  
897  
898  
899  
899  
900  
901  
902  
903  
904  
905  
906  
907  
908  
909  
909  
910  
911  
912  
913  
914  
915  
916  
917  
917  
918  
919  
919  
920  
921  
922  
923  
924  
925  
926  
927  
928  
929  
929  
930  
931  
932  
933  
934  
935  
936  
937  
938  
939  
939  
940  
941  
942  
943  
944  
945  
946  
947  
948  
949  
949  
950  
951  
952  
953  
954  
955  
956  
957  
958  
959  
960  
961  
962  
963  
964  
965  
966  
967  
968  
969  
969  
970  
971  
972  
973  
974  
975  
976  
977  
978  
979  
979  
980  
981  
982  
983  
984  
985  
986  
987  
988  
989  
989  
990  
991  
992  
993  
994  
995  
996  
997  
997  
998  
999  
999  
1000  
1001  
1002  
1003  
1004  
1005  
1006  
1007  
1008  
1009  
1009  
1010  
1011  
1012  
1013  
1014  
1015  
1016  
1017  
1017  
1018  
1019  
1019  
1020  
1021  
1022  
1023  
1024  
1025  
1026  
1027  
1028  
1029  
1029  
1030  
1031  
1032  
1033  
1034  
1035  
1036  
1037  
1038  
1039  
1039  
1040  
1041  
1042  
1043  
1044  
1045  
1046  
1047  
1048  
1049  
1049  
1050  
1051  
1052  
1053  
1054  
1055  
1056  
1057  
1058  
1059  
1059  
1060  
1061  
1062  
1063  
1064  
1065  
1066  
1067  
1068  
1069  
1069  
1070  
1071  
1072  
1073  
1074  
1075  
1076  
1077  
1078  
1079  
1079  
1080  
1081  
1082  
1083  
1084  
1085  
1086  
1087  
1088  
1089  
1089  
1090  
1091  
1092  
1093  
1094  
1095  
1096  
1097  
1097  
1098  
1099  
1099  
1100  
1101  
1102  
1103  
1104  
1105  
1106  
1107  
1108  
1109  
1109  
1110  
1111  
1112  
1113  
1114  
1115  
1116  
1117  
1118  
1119  
1119  
1120  
1121  
1122  
1123  
1124  
1125  
1126  
1127  
1128  
1129  
1129  
1130  
1131  
1132  
1133  
1134  
1135  
1136  
1137  
1138  
1139  
1139  
1140  
1141  
1142  
1143  
1144  
1145  
1146  
1147  
1148  
1149  
1149  
1150  
1151  
1152  
1153  
1154  
1155  
1156  
1157  
1158  
1159  
1159  
1160  
1161  
1162  
1163  
1164  
1165  
1166  
1167  
1168  
1169  
1169  
1170  
1171  
1172  
1173  
1174  
1175  
1176  
1177  
1178  
1179  
1179  
1180  
1181  
1182  
1183  
1184  
1185  
1186  
1187  
1188  
1189  
1189  
1190  
1191  
1192  
1193  
1194  
1195  
1196  
1197  
1197  
1198  
1199  
1199  
1200  
1201  
1202  
1203  
1204  
1205  
1206  
1207  
1208  
1209  
1209  
1210  
1211  
1212  
1213  
1214  
1215  
1216  
1217  
1218  
1219  
1219  
1220  
1221  
1222  
1223  
1224  
1225  
1226  
1227  
1228  
1229  
1229  
1230  
1231  
1232  
1233  
1234  
1235  
1236  
1237  
1238  
1239  
1239  
1240  
1241  
1242  
1243  
1244  
1245  
1246  
1247  
1248  
1249  
1249  
1250  
1251  
1252  
1253  
1254  
1255  
1256  
1257  
1258  
1259  
1259  
1260  
1261  
1262  
1263  
1264  
1265  
1266  
1267  
1268  
1269  
1269  
1270  
1271  
1272  
1273  
1274  
1275  
1276  
1277  
1278  
1279  
1279  
1280  
1281  
1282  
1283  
1284  
1285  
1286  
1287  
1288  
1289  
1289  
1290  
1291  
1292  
1293  
1294  
1295  
1296  
1297  
1297  
1298  
1299  
1299  
1300  
1301  
1302  
1303  
1304  
1305  
1306  
1307  
1308  
1309  
1309  
1310  
1311  
1312  
1313  
1314  
1315  
1316  
1317  
1318  
1319  
1319  
1320  
1321  
1322  
1323  
1324  
1325  
1326  
1327  
1328  
1329  
1329  
1330  
1331  
1332  
1333  
1334  
1335  
1336  
1337  
1338  
1339  
1339  
1340  
1341  
1342  
1343  
1344  
1345  
1346  
1347  
1348  
1349  
1349  
1350  
1351  
1352  
1353  
1354  
1355  
1356  
1357  
1358  
1359  
1359  
1360  
1361  
1362  
1363  
1364  
1365  
1366  
1367  
1368  
1369  
1369  
1370  
1371  
1372  
1373  
1374  
1375  
1376  
1377  
1378  
1379  
1379  
1380  
1381  
1382  
1383  
1384  
1385  
1386  
1387  
1388  
1389  
1389  
1390  
1391  
1392  
1393  
1394  
1395  
1396  
1397  
1397  
1398  
1399  
1399  
1400  
1401  
1402  
1403  
1404  
1405  
1406  
1407  
1408  
1409  
1409  
1410  
1411  
1412  
1413  
1414  
1415  
1416  
1417  
1418  
1419  
1419  
1420  
1421  
1422  
1423  
1424  
1425  
1426  
1427  
1428  
1429  
1429  
1430  
1431  
1432  
1433  
1434  
1435  
1436  
1437  
1438  
1439  
1439  
1440  
1441  
1442  
1443  
1444  
1445  
1446  
1447  
1448  
1449  
1449  
1450  
1451  
1452  
1453  
1454  
1455  
1456  
1457  
1458  
1459  
1459  
1460  
1461  
1462  
1463  
1464  
1465  
1466  
1467  
1468  
1469  
1469  
1470  
1471  
1472  
1473  
1474  
1475  
1476  
1477  
1478  
1479  
1479  
1480  
1481  
1482  
1483  
1484  
1485  
1486  
1487  
1488  
1489  
1489  
1490  
1491  
1492  
1493  
1494  
1495  
1496  
1497  
1497  
1498  
1499  
1499  
1500  
1501  
1502  
1503  
1504  
1505  
1506  
1507  
1508  
1509  
1509  
1510  
1511  
1512  
1513  
1514  
1515  
1516  
1517  
1518  
1519  
1519  
1520  
1521  
1522  
1523  
1524  
1525  
1526  
1527  
1528  
1529  
1529  
1530  
1531  
1532  
1533  
1534  
1535  
1536  
1537  
1538  
1539  
1539  
1540  
1541  
1542  
1543  
1544  
1545  
1546  
1547  
1548  
1549  
1549  
1550  
1551  
1552  
1553  
1554  
1555  
1556  
1557  
1558  
1559  
1559  
1560  
1561  
1562  
1563  
1564  
1565  
1566  
1567  
1568  
1569  
1569  
1570  
1571  
1572  
1573  
1574  
1575  
1576  
1577  
1578  
1579  
1579  
1580  
1581  
1582  
1583  
1584  
1585  
1586  
1587  
1588  
1589  
1589  
1590  
1591  
1592  
1593  
1594  
1595  
1596  
1597  
1597  
1598  
1599  
1599  
1600  
1601  
1602  
1603  
1604  
1605  
1606  
1607  
1608  
1609  
1609  
1610  
1611  
1612  
1613  
1614  
1615  
1616  
1617  
1618  
1619  
1619  
1620  
1621  
1622  
1623  
1624  
1625  
1626  
1627  
1628  
1629  
1629  
1630  
1631  
1632  
1633  
1634  
1635  
1636  
1637  
1638  
1639  
1639  
1640  
1641  
1642  
1643  
1644  
1645  
1646  
1647  
1648  
1649  
1649  
1650  
1651  
1652  
1653  
1654  
1655  
1656  
1657  
1658  
1659  
1659  
1660  
1661  
1662  
1663  
1664  
1665  
1666  
1667  
1668  
1669  
1669  
1670  
1671  
1672  
1673  
1674  
1675  
1676  
1677  
1678  
1679  
1679  
1680  
1681  
1682  
1683  
1684  
1685  
1686  
1687  
1688  
1689  
1689  
1690  
1691  
1692  
1693  
1694  
1695  
1696  
1697  
1697  
1698  
1699  
1699  
1700  
1701  
1702  
1703  
1704  
1705  
1706  
1707  
1708  
1709  
1709  
1710  
1711  
1712  
1713  
1714  
1715  
1716  
1717  
1718  
1719  
1719  
1720  
1721  
1722  
1723  
1724  
1725  
1726  
1727  
1728  
1729  
1729  
1730  
1731  
1732  
1733  
1734  
1735  
1736  
1737  
1738  
1739  
1739  
1740  
1741  
1742  
1743  
1744  
1745  
1746  
1747  
1748  
1749  
1749  
1750  
1751  
1752  
1753  
1754  
1755  
1756  
1757  
1758  
1759  
1759  
1760  
1761  
1762  
1763  
1764  
1765  
1766  
1767  
1768  
1769  
1769  
1770  
1771  
1772  
1773  
1774  
1775  
1776  
1777  
1778  
1779  
1779  
1780  
1781  
1782  
1783  
1784  
1785  
1786  
1787  
1788  
1789  
1789  
1790  
1791  
1792  
1793  
1794  
1795  
1796  
1797  
1797  
1798  
1799  
1799  
1800  
1801  
1802  
1803  
1804  
1805  
1806  
1807  
1808  
1809  
1809  
1810  
1811  
1812  
1813  
1814  
1815  
1816  
1817  
1818  
1819  
1819  
1820  
1821  
1822  
1823  
1824  
1825  
1826  
1827  
1828  
1829  
1829  
1830  
1831  
1832  
1833  
1834  
1835  
1836  
1837  
1838  
1839  
1839  
1840  
1841  
1842  
1843  
1844  
1845  
1846  
1847  
1848  
1849  
1849  
1850  
1851  
1852  
1853  
1854  
1855  
1856  
1857  
1858  
1859  
1859  
1860  
1861  
1862  
1863  
1864  
1865  
1866  
1867  
1868  
1869  
1869  
1870  
1871  
1872  
1873  
1874  
1875  
1876  
1877  
1878  
1879  
1879  
1880  
1881  
1882  
1883  
1884  
1885  
1886  
1887  
1888  
1889  
1889  
1890  
1891  
1892  
1893  
1894  
1895  
1896  
1897  
1897  
1898  
1899  
1899  
1900  
1901  
1902  
1903  
1904  
1905  
1906  
1907  
1908  
1909  
1909  
1910  
1911  
1912  
1913  
1914  
1915  
1916  
1917  
1918  
1919  
1919  
1920  
1921  
1922  
1923  
1924  
1925  
1926  
1927  
1928  
1929  
1929  
1930  
1931  
1932  
1933  
1934  
1935  
1936  
1937  
1938  
1939  
1939  
1940  
1941  
1942  
1943  
1944  
1945  
1946  
1947

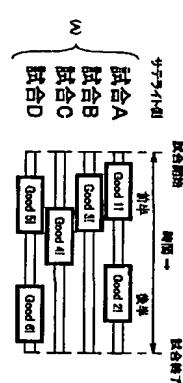
[图4-1]



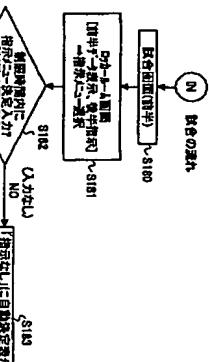
[图42]



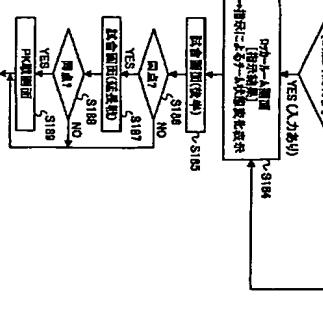
47



[46]

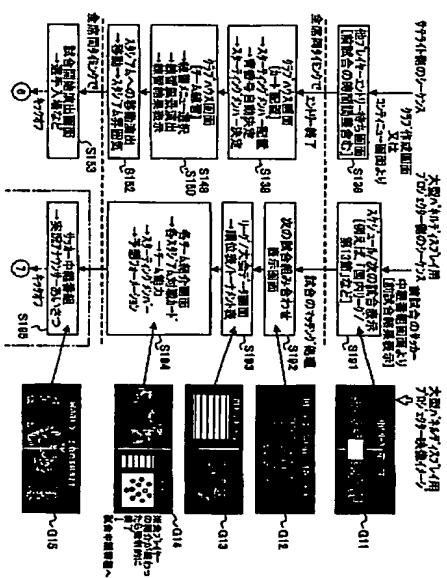


[44]

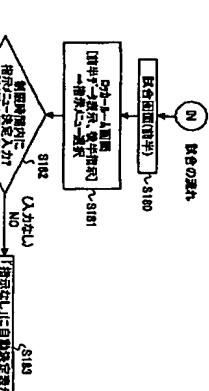


一  
四  
三

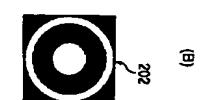
[図45]



१३



הנִּמְזָנִים



[48]

四三

卷之三

光明者

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会社セガ  
(72)発明者 土屋 浩一

（12）光明社  
栗田 光彦  
東京都大田区東新谷2丁目12番14号 株式  
会社ヒットメーカー内

(72) 明孝  
英  
孝

内二第一支シトビトシ柱会

55

[ / C ]

フロントページの統一

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会社セガ内

東京都大田区羽田1丁目2番12号 株式会  
社セガ内

(72) 發明者 芝秀娟

(72)登聞書